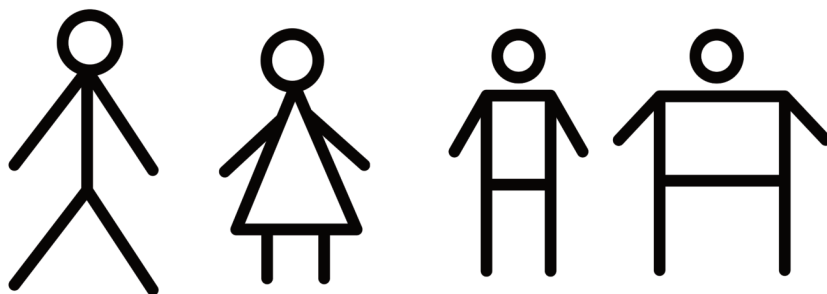


VARIAZIONI SU UNA STICK FIGURE

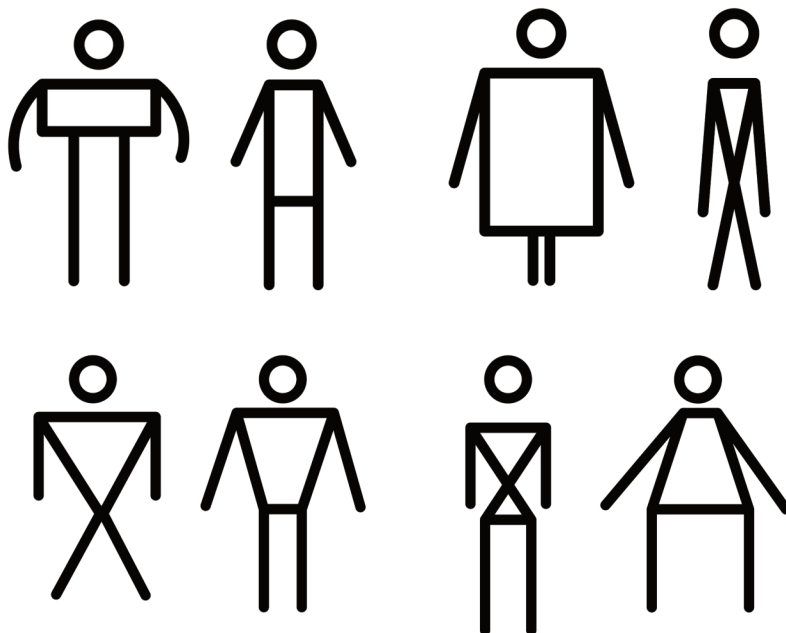
Inventare un personaggio e realizzarlo con le App può risultare semplice, soprattutto se si seguono alcune regole come partire sempre da forme geometriche semplici – cerchio, quadrato, trapezio – e su queste delineare meglio le linee definitive del character. Per fare questo ci vuole sicuramente un po' di talento, un'attitudine al disegno che con le App e gli strumenti giusti può essere gratificata. Ma inventare un personaggio deve poter essere un'attività creativa che possa essere affrontata anche senza l'ansia di dover saper disegnare bene per forza. Se con le App tutti possono provare ad animare, è giusto che ognuno possa provare a inventarsi personaggi, anche elementari, per iniziare, ma per poi migliorare sempre. Per chi non si sentisse Leonardo o Raffaello si suggerisce di provare disegnando nel modo più elementare possibile, e cioè con le *stick figures*. Graficamente sono disegni semplicissimi, e con pochi segni si possono già ottenere personaggi interessanti da animare. Alcune App come *Drawing Cartoon 2* si sono specializzate nell'animare personaggini "stick" e nell'inventarne altri. Abbiamo già parlato di quest'App nella sezione *Altre App animate*, qui le figure stick generalmente sono costruite con tutte le parti del corpo separate, permettendo di essere animate spostando elemento per elemento; basterà poi creare solo alcune fasi di un movimento e lasciare che sia l'App a generare l'animazione completa. Lo stile d'animazione è quello "a marionetta" e "cut-out digitale". Processo molto interessante per imparare dinamiche di movimento su figure formate da più parti.

Se si vuole però animare più liberamente i propri personaggi stick, si può farlo anche frame by frame. In questo caso il personaggio sarà concepito intero e non "a marionetta", e con un'App come Flipaclip sarà divertente farlo muovere con la massima libertà espressiva. Ecco qualche suggerimento per creare personaggi stick originali, allontanandosi il più possibile dagli omini delle infografiche dei WC. La fi-

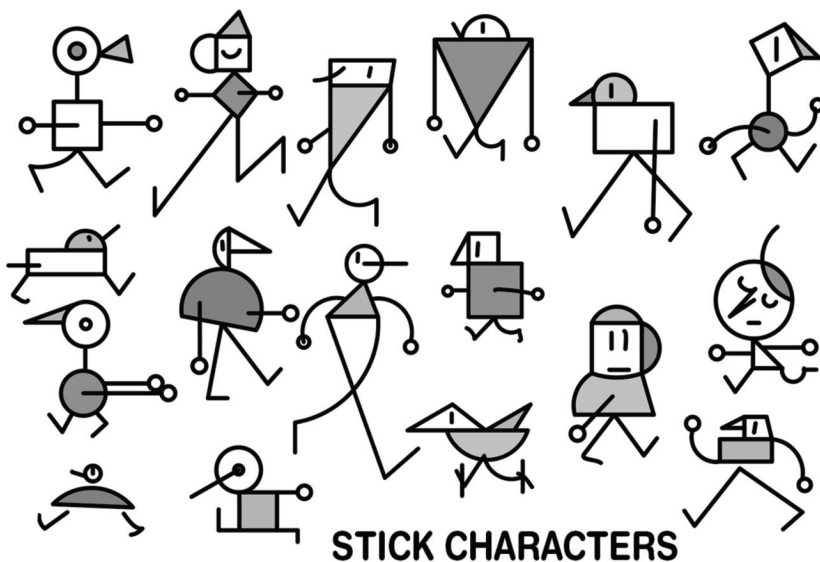
gura classica di “stickman” è formata da una testa a cerchio e per il resto del corpo da linee rette. Già variando le dimensioni delle gambe e delle braccia, e usando delle forme geometriche semplici come un rettangolo o un quadrato per il corpo, il personaggio diventerà più interessante.



Modificando le dimensioni e deformando le semplici forme geometriche si ottengono risultati già più originali.



Ora è sufficiente cambiare anche la simmetria e le proporzioni tra le parti, ed ecco un personaggio più accattivante di un semplice stickman.



Con le App si può infine giocare a inserire, al posto del volto/cerchio, un selfie fotografico di se stessi o di un amico. Per rendere più divertente la foto, può essere elaborata in stile comic o cartoon con App come Prisma o PicsArt, che permettono di farlo velocemente. La contaminazione tra stili diversi, abbinata all'animazione, permetterà di far recitare il personaggio ottenuto con poche linee, ma con grandi possibilità espressive.

{👉 GIF: **Stick figure**}