

IMPATTI GENERATI

- *Crescita personale*: nel larp si intrecciano comportamenti carichi di intensa emotività, improvvisi e spontanei in cui si è liberi di esprimersi.
- *Crescita artistica e creativa*: i partecipanti trovano l'occasione per sviluppare il proprio potenziale fantastico e la propria creatività: costumi, dialoghi, ruoli, esercitano l'elasticità mentale per la creazione di soluzioni sempre nuove.
- *Crescita espressiva e comunicativa*: la messa in atto di tutte le potenzialità motorie, mimiche, gestuali, sonore, permette ai partecipanti di appropriarsi di molteplici linguaggi e garantisce loro la possibilità di comunicare con efficacia.
- *Crescita relazionale*: il larp implica l'accettazione della libertà e del punto di vista dell'altro, la discussione ed il coordinamento delle azioni. Tutto ciò abitua alla vita di gruppo dando spazio a ciascuno nelle diverse funzioni e ruoli.
- *Crescita culturale*: interdisciplinarietà; anche nella fase più tipicamente teatrale si possono individuare filoni di lavoro i cui temi possono essere sviluppati in ambiti diversi.
- *Benessere psicologico*: la valenza educativa e pedagogica del gioco di ruolo, esercitato con una metodologia adeguata, può rispondere ai bisogni più urgenti che i partecipanti si trovano ad affrontare nella complessità della società contemporanea e della sua crisi di certezze e aspettative. Il larp è una forma d'arte collettiva che richiede ai partecipanti di lavorare in gruppo, aprire tutti i canali per ascoltare se stessi e gli altri, concentrarsi insieme verso un obiettivo comune e stimolante. Significa inoltre avere una vasta gamma di possibilità per esprimere creativamente il proprio mondo emozionale e farlo in uno spazio protetto in cui l'errore viene accolto e non censurato. I partecipanti sono protagonisti, soggetti attivi e partecipi alla realizzazione di un progetto condiviso in modo da accrescere l'autonomia, mantenere alta la motivazione, stimolare la ricerca di soluzioni e l'auto apprendimento.