

GALACTIC STARCRUISER: IL LARP A DISNEY WORLD

In occidente il primo investimento significativo nel larp lo ha fatto The Walt Disney Company all'interno dell'area *Star Wars: Galaxy's Edge* di Disney World, a Orlando in Florida. Già dall'apertura nel 2019 l'impostazione narrativa del setting, l'avamposto di Black Spire sul pianeta Batuu collocato cronologicamente nel periodo della terza trilogia della saga, prevedeva sperimentazioni di role-play da parte dei membri del cast dell'attrazione nei confronti del pubblico. Ma solo con *Galactic Starcruiser*, l'albergo-astronave all'interno del parco, inaugurato nel 2021, i visitatori hanno avuto la possibilità di diventare davvero partecipanti (per tre giorni e due notti) di una forma di larp. Quando l'esperienza è stata aperta al pubblico il costo di una cabina da tre a cinque persone era di circa 7.000 dollari. Per studiare il gioco di ruolo dal vivo, gli imagineer della Disney hanno partecipato a blockbuster larp come *The Monitor Celestra* e *College of Wizardry* e hanno assunto larp designer come Caro Murphy che ha il ruolo di Immersive Experience Director di *Galactic Starcruiser*. Poi hanno adattato il modello ad un pubblico meno specializzato, miscelandolo con elementi delle escape room e del teatro immersivo [Jahromi, 2022].