

SCALETTARE SPIKE TEAM 3

Nel libro abbiamo già analizzato due scene tratte dalla puntata dodici di *Spike Team 3*, della quale abbiamo anche letto il concept e il soggetto tra gli approfondimenti del capitolo decimo {☞ **Spike Team 3: dal concept al soggetto**}. Qui trovate altre quattro scene che provengono dalla scaletta originale. Sono la scena undici, dodici, quattordici e sedici. Abbiamo deciso di riportare proprio queste scene perché costituiscono una delle linee secondarie della puntata. Nella scena undici, infatti, le Spike si separano e da quel momento, fino all'allenamento in cui si ricongiungono, vivono avventure diverse divise in gruppi. Nelle scene dodici, quattordici e sedici troviamo infatti Jo, Viky, Susan e AnnMary che girovagano per Roma seguendo una *App turistica* realizzata dagli utenti del web. Di queste quattro scene una è stata tagliata in fase di realizzazione della puntata, per motivi di durata, avendo privilegiato la linea principale legata allo sport e alle Olimpiadi giovanili. La inseriamo lo stesso perché può essere un esempio interessante per capire le variazioni che possono avvenire tra la fase di scrittura e quella di realizzazione di un prodotto d'animazione.

1211 INT. CAMPUS. HALL. GIORNO (1"10")

Sette Spikes, Lucky, Luther, Prishilla, Grace

Ad allenamento finito Lucky va alla Hall per vedersi con le ragazze e decidere come passare la giornata. Le ragazze però non ci sono ancora, al loro posto Lucky trova Prishilla e Grace insieme a Luther. Ohi, ohi... Lucky nel trovarsi le due insieme è imbarazzato al contrario delle due ragazze che sono invece molto disinvolte, segno che il passato è stato superato. Così anche Lucky si rilassa e fa per informarsi sulle novità quando arrivano le Spike che lo sovrastano con il loro entusiasmo. Solo Jo arriva successivamente, dopo aver chiuso il telefono in faccia a Carlos e Julio per aver postato i video della partita con le italiane on line. E pensare che volevano andare in giro per Roma con loro: se lo sognano! Prishilla e Grace

spiegano che sono a Roma per proseguire le ricerche e ne approfittano per chiedere a Beth, che tanto le ha aiutate, se vuole unirsi a loro. Dato che non sono previsti allenamenti nel pomeriggio, Beth si unisce volentieri alle due. Lucky non la invidia: ha promesso a Mark e Phil di aiutarli negli allenamenti di Beach Volley. E gli altri? Patty e Franci hanno appuntamento a Piazza di Spagna con Brent e Melo, se le altre vogliono unirsi... Vicky ci pensa... quasi quasi... ha proprio la guida di Roma con sé. Ma Susan gliela toglie dalle mani e esclama MAI! Piazza di Spagna è una meta troppo turistica. Lei ha scaricato un'App di "touristic information sharing" (scritta dagli utenti) che porterà chi la segue nei luoghi più suggestivi e meno conosciuti di Roma. Dove non vanno mai i turisti. Jo chiosa che "... se non ci vanno, magari una ragione, c'è!"

1212 EST. AVENTINO, VILLA DEL PRIORATO DI MALTA. GIORNO (30")

Jo, Vicky, Susan, AnnMary, turisti

Vediamo San Pietro dal buco della serratura del cancello, le ragazze sono entusiaste della sorpresa e anche Susan: e pensare che mentre i turisti vanno a fare file lunghissime per vedere San Pietro, loro la vedono come nessun'altro... grazie alle sua guida. Le ragazze non possono darle torto, anche se AnnMary le rimprovera il fatto di averle fatto "scalare" l'Aventino a piedi. Non potevano prendere un taxi? Dopotutto gli allenamenti per quella giornata li avevano già fatti. Ma Susan non l'ascolta: guarda sgomenta la fila di turisti che si è formata dietro di loro. Le tre Spike ridacchiano mentre Susan parte in quarta e con parole masticate in inglese prova a dirigere i vocianti turisti verso San Pietro, con la scusa che da lì si vede piccola piccola... e noi ci spostiamo proprio lì vicino...

1214 INT. PALAZZO VALENTINI. DOMUS ROMANE. GIORNO (40")

Ann Mary, Jo, Vicky, Susan, turisti

...andiamo a una testa di sarda ritratta su un mosaico. È il *Garum* legge Vicky su un pannello, una salsa a base di sarde e pesce salato molto amato dagli antichi romani. Susan fa la faccia schifata, sperando non faccia parte della dieta delle atlete lì a Roma. A interromperle Jo mostra alle amiche la ricostruzione virtuale di un mosaico in cui una donna (in bikini) gioca a palla. Jo legge che per

alcuni giochi la palla era riempita di farina o di sabbia. Per AnnMary meglio non farlo sapere a Lucky: potrebbe voler fare un allenamento speciale. Beh, Lucky non ha la sua App... non arriverebbe mai lì con una guida qualunque. Le ragazze però non ne sono sicure visto che dalla sala accanto arriva una torma di turisti per il rosicare di un'incredula Susan.

1216 INT. CENTRALE MONTEMARTINI. GIORNO (35")

AnnMary, Jo, Vicky, Susan, turisti

L'ultima tappa dell'estenuante tentativo di Susan è la spettacolare Centrale Montemartini. Le ragazze sono circondate da turisti. Allo stupore di Vicky per l'unione tra arte classica e struttura industriale, fa eco AnnMary citando altri musei che ha visitato nel mondo che lavorano su quel connubio. Jo guarda pensierosa una fontana a forma di volto che fa una linguaccia. Gli ricorda qualcuno... ma certo: è tale e quale Coldwater. Le altre due assentono con una risata. L'unica che non le segue è Susan che invece di guardare la centrale è impegnata a scrivere una recensione negativa sull'App. Le ha portate solamente in luoghi pieni di turisti...